

## **Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010**

### **INDIZIONE, ORGANIZZAZIONE e DENOMINAZIONE**

- Art. 1 Il CENTRO SPORTIVO ITALIANO - Comitato provinciale di Pesaro Urbino – indice e organizza il Campionato Provinciale di Calcio a 5 Allievi e Top Junior maschile per la partecipazione alle fasi Nazionali.
- Art. 2 Al campionato possono prendere parte le società sportive affiliate al Comitato Provinciale CSI di Pesaro - Urbino.
- Art. 3 In base all'art. 1 del Regolamento Nazionale per l'Attività Sportiva "Sport in Regola", alla sezione Disposizioni Regolamentari per le Discipline Sportive (pag. 65), questo anno sarà adottato, quale regolamento tecnico, il regolamento tecnico della IFAB-FIGC nell'edizione 2009, integrato, come previsto dal suddetto articolo, anche dalle Circolari emanate dalla Direzione Tecnica Nazionale, dal Comitato Regionale e da quello provinciale. Il Regolamento Tecnico è consultabile al link: [www.csifano.it](http://www.csifano.it)
- Art. 4 Alla fase regionale vengono ammesse la squadra vincitrice del torneo e quella prima classificata nel Fair Play. In caso di rinuncia di una di queste squadre possono essere ammesse quelle che le seguono immediatamente in classifica, fermo restando che tale sostituzione non potrà essere effettuata oltre il secondo posto (per maggiori chiarimenti si veda Sport in regola)

### **TEMPO di ATTESA**

- Art. 5 Il tempo di attesa è fissato in un tempo di gioco. Resta fermo quanto previsto dal Regolamento Nazionale per l'Attività Sportiva per le gare di livello regionale, interregionale e nazionale.

### **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

- Art. 6 L'espulsione temporanea:
- a) viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
  - b) ha la durata di 4 minuti nelle gare col tempo ininterrotto;
  - c) è comminata durante la gara in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro; l'atleta rientra comunque in campo non appena la squadra avversaria segna una rete.
- 1 Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle Decisioni IFAB n° 13 e 14 sulla Regola 12 per i seguenti falli:
- a) sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
  - b) fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
  - c) fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.
- 2 Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.

### **FORMULA**

- Art. 7 La struttura del torneo sarà la seguente:
- 1 girone unico da 6 squadre
- La formula di svolgimento sarà quella all'italiana, con partite di andata e ritorno.

- Art. 8 Ogni partita (comprese quelle di finale) avranno la durata di 25' minuti per tempo (non bloccati). Non esiste il risultato di pareggio; in caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati i tiri di rigore per determinare la vincente, secondo la modalità denominata "Sistema veloce" all'art. 22 del Regolamento Nazionale per l'Attività Sportiva "Sport in Regola", alla sezione

## **Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010**

Disposizioni Regolamentari per le Discipline Sportive (pag. 69) oppure alla pagina 7 e 8 del seguente file articolo 38.

Art. 9

Il punteggio sarà attribuito secondo il seguente metodo:

- 3 punti per la vittoria nei tempi regolamentari;
- 2 punti in caso di vittoria ai rigori;
- 1 punto per la sconfitta ai rigori;
- 0 punti in caso di sconfitta nei tempi regolamentari.

- 1 Nelle gare ad eliminazione diretta passa il turno la squadra che vince la gara a prescindere dalle modalità con cui la vittoria è stata conseguita (vittoria sul campo, vittoria ai rigori col sistema veloce, vittoria col golden gol, vittoria dopo i tempi supplementari, vittoria ai rigori col sistema normale).

Art. 10

**Modalità per la compilazione della classifica avulsa**

- 1 Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.
- 2 Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
  - a) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
  - b) differenza reti nella classifica avulsa;
  - c) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
  - d) minor numero di punti disciplina (Tabella A - Classifica "Fair play");
  - e) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
  - f) differenza reti nell'intera manifestazione;
  - g) maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
  - h) sorteggio.
- 3 Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore (cfr. sistema veloce) le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

### **EQUIPAGGIAMENTO E PALLONE DA GARA**

Art. 11

Tutti gli atleti, sia titolari che riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni.

Art. 12

È obbligatorio, sia per i titolari che per le riserve, indossare i parastinchi: in caso contrario non verranno ammessi in campo.

Art. 13

L'obbligo del cambio di maglia o di indossare le "casacche", in caso di maglie dello stesso colore o facilmente confondibili, spetta sempre alla squadra che gioca in casa (o prima nominata).

Art. 14

Il pallone da gara ufficiale può essere scelto tra i modelli regolamentari di qualsiasi marca. È fatto obbligo alle squadre locali di mettere a disposizione dell'arbitro due palloni regolamentari; la squadra ospite deve presentarne uno. Se non avviene ciò la squadra che non lo dovesse presentare subirà le sanzioni previste dalla giustizia sportiva.

### **GARE, RECUPERI E SPOSTAMENTI**

Art. 15

Tutte le gare della giornata di calendario dovranno essere disputate dal lunedì al sabato e recuperate entro la domenica della settimana in cui è stata fissata la gara.

Art. 16

Le gare, sia di calendario che di recupero, andranno programmate dal lunedì al venerdì dalle ore 17 alle ore 23. Eventuali deroghe saranno concesse solo su autorizzazione del Comitato.

## Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010

Art. 17 Nessuna gara potrà essere sposta di giorno e orario, tranne per motivi di forza maggiore (lutti o matrimoni).

Art. 18 Il campionato di calcio a 5 Allievi e Top Junior maschile di SERIE A inizia il giorno 15 Febbraio 2010 e dovrà terminare entro e non oltre il 24 Aprile 2010.

Art. 19 L'organizzazione si riserva, in qualsiasi momento, il diritto di apportare tutte le modifiche che si rendessero tecnicamente necessarie al calendario gare.

### DOCUMENTI DI RICONOSCIMENTO

Art. 20 Per l'elenco dei documenti di riconoscimento ritenuti validi vedasi l'art. 61 delle Norme nazionali per l'attività sportiva con le varianti specificati. Sono validi tutti i punti specificati dalle norme nazionali.

### NORME PER LA PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI CSI DI ATLETI TESSERATI FIGC

Art. 21 La partecipazione all'attività del CSI da parte di atleti tesserati anche in FIGC è regolata dall'apposita normativa riportata nel Regolamento Nazionale per l'Attività Sportiva "Sport in Regola" alla tabella riepilogativa delle Disposizioni Regolamentari per le Discipline Sportive (pag. 69) e qui di seguito riportata:

TIPOLOGIA TESSERATI	NORME PER LA PARTECIPAZIONE
<i>Giocatori tesserati al CSI e alla FIGC per la stessa Società sportiva di calcio a 5</i>	Possono giocare nel CSI, con la stessa Società con la quale sono tesserati alla FIGC, purché <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ non abbiano preso parte ad alcuna gara ufficiale federale nella stagione sportiva in corso;</li> <li>▪ non abbiano preso parte, per il calcio a 5 (maschile e femminile), nella stagione sportiva in corso, a "gare ufficiali" dalla Serie B in su (Serie B e A).</li> <li>▪ il tesseramento al CSI sia effettuato entro il 31.12 della stagione sportiva in corso.</li> </ul> Eventuali sanzioni disciplinari in corso superiori a 1 mese comminate dalla FIGC valgono anche nell'attività del CSI.
<i>Giocatori tesserati alla FIGC per il calcio a 5</i>	Possono giocare nel CSI tesserati alla FIGC, purché <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ non abbiano preso parte ad alcuna gara ufficiale federale nella stagione sportiva in corso;</li> <li>▪ non devono avere preso parte nell'anno sportivo in corso a gare ufficiali di calcio a 5 FIGC dalla Serie B in su;</li> <li>▪ non devono più giocare in Federazione a calcio a 5 partire dalla data di tesseramento al CSI;</li> <li>▪ il tesseramento al CSI deve essere effettuato entro il 31.12 della stagione sportiva in corso.</li> </ul> Eventuali sanzioni disciplinari in corso superiori a 1 mese comminate dalla FIGC valgono anche nell'attività del CSI.
<i>Giocatori tesserati alla FIGC per il calcio a 11</i>	Possono giocare nel CSI tesserati alla FIGC, purché <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ non abbiano preso parte ad alcuna gara ufficiale federale nella stagione sportiva in corso;</li> <li>▪ non devono avere preso parte nell'anno in corso a gare ufficiali di calcio a 11 FIGC dalla Promozione in su per l'attività maschile e dalla Serie B in su per l'attività femminile;</li> <li>▪ il tesseramento al CSI deve essere effettuato entro il 31.12 della stagione sportiva in corso.</li> </ul> Eventuali sanzioni disciplinari in corso superiori a 1 mese comminate dalla FIGC valgono anche nell'attività del CSI.

## **Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010**

### **COMUNICATO UFFICIALE**

Art. 22    Il comunicato ufficiale viene pubblicato ogni Domenica alle ore 17, affisso all'albo del comitato, pubblicato sul sito internet **www.csifano.it**. Dalle ore 08.00 del giorno successivo alla pubblicazione del comunicato scatta la presunzione di conoscenza da parte di tutti i soggetti interessati.

### **NORME GENERALI**

Art. 23    Il CSI e il comitato provinciale di Pesaro - Urbino declinano ogni responsabilità per infortuni o danni occorsi a persone o cose prima, durante e dopo le gare, fatta eccezione per quanto previsto dalla parte assicurativa del tesseramento.

Art. 24    Per quanto non espressamente previsto nelle presenti norme vigono, nell'ordine, i seguenti documenti (che tutti le squadre sono tenute a conoscere integralmente):

**Statuto ed il Regolamento Organico**

**Regolamenti e norme per l'attività sportiva**

- Norme per l'attività sportiva
- Disposizioni regolamentari per le discipline sportive
- Regolamento per la giustizia sportiva
- Regolamento generale dei campionati nazionali
- Regolamento arbitrale

**Comunicati ufficiali della Presidenza Nazionale**

**Comunicati ufficiali della Presidenza Regionale**

**Comunicati ufficiali della Presidenza Provinciale**

## **REGOLAMENTO TECNICO**

Art. 25    **Tempo di attesa**  
Il tempo di attesa nel calcio a 5 è pari alla durata di un tempo di gioco previsto per le gare di ogni categoria.

Art. 26    **Partecipanti alla gara**  
Le squadre di calcio a cinque sono composte da una massimo di 12 giocatori dei quali cinque partecipano alla gara e gli altri fungono da riserve.

Art. 27    **Abbigliamento degli atleti**  
Tutti gli atleti, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni.

Art. 28    **Distinta dei partecipanti alla gara**

- 1 La distinta dei giocatori che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo e l'impianto sul quale si disputa la gara, può contenere fino a un massimo di 12 giocatori.
- 2 Di essi va trascritto il numero di maglia, cognome e nome, anno di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento. Vanno pure segnalati nell'elenco, prima della consegna dello stesso all'arbitro della gara, i giocatori che svolgono il ruolo di capitano e di vicecapitano. Possono partecipare alla gara, secondo le norme previste, solo ed esclusivamente i giocatori riportati nella distinta presentata all'arbitro.

## **Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior** **Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010**

3 Nella distinta dei partecipanti vanno trascritti, inoltre, i dirigenti accompagnatori, indicando di ciascuno il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento.

### **Art. 29 Palloni per la gara**

- 1 In tutte le gare, la Società prima nominata deve mettere a disposizione dell'arbitro almeno 2 palloni e la Società seconda nominata almeno 1 pallone; tutti i palloni messi a disposizione devono essere regolari ed utilizzabili.
- 2 L'arbitro darà comunque inizio alla gara anche se non tutti i palloni previsti saranno messi a disposizione. Qualora non fosse disponibile neanche un pallone, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e segnerà quanto avvenuto sul rapporto di gara.
- 3 In questi casi le squadre verranno considerate rinunciatarie con le modalità di cui all'articolo 72 comma 1 delle Norme per l'Attività Sportiva con esclusione della sanzione prevista al comma b (punto di penalizzazione).

### **Art. 30 Sopravvenuta indisponibilità del pallone di gioco**

- 1 Se durante la disputa d'una gara venga a mancare il pallone di gioco e non sia possibile reperirne un altro, la gara verrà sospesa e saranno assunti i seguenti provvedimenti:
  - a) se ambedue le squadre hanno messo a disposizione i loro palloni e gli stessi nel corso della gara si sono rovinati o sono andati smarriti, la gara stessa verrà ripetuta;
  - b) se una delle due squadre non ha messo a disposizione il numero di palloni previsto e i palloni messi a disposizione dall'altra squadra si deteriorino o vengano smarriti, la gara verrà sospesa e data persa alla squadra in difetto con le modalità previste per le squadre che si vengano a trovare con un numero insufficiente di atleti in campo.
- 2 Tuttavia, se risultasse che uno dei palloni o l'unico pallone disponibile sia stato deteriorato o smarrito per dolo, l'arbitro annoterà quanto avvenuto nel rapporto di gara e la gara può essere data persa, a giudizio dell'Organo giudicante, alla squadra che ha posto in essere tale tentativo di frode.

### **Art. 31 Numero minimo di giocatori per dare inizio ad una gara**

- 1 Fermo restando quanto previsto dal precedente articolo 4, ogni squadra per poter iniziare la gara deve essere composta da un numero minimo di 3 giocatori.

### **Art. 32 Persone ammesse nel campo di gara**

- 1 Non possono sostare nel "recinto di gioco" persone non tesserate e non riconosciute dal Direttore di gara.
- 2 Oltre agli atleti nel numero indicato al precedente art. 4 è consentito per ciascuna delle due società, l'ingresso sul terreno di gioco dei dirigenti accompagnatori, purchè regolarmente tesserati. In caso di mancanza dell'accompagnatore ufficiale, tale funzione potrà essere svolta da un atleta. In questo caso l'atleta, pur continuando ad essere presente tra i giocatori a disposizione, segnerà il proprio nome anche nell'apposito spazio della distinta riservato all'accompagnatore ufficiale. Il dirigente designato rappresenta, a tutti gli effetti, la società sportiva.
- 3 Durante lo svolgimento delle gare le persone ammesse nel campo di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara.
- 4 I giocatori di riserva non possono indossare la tenuta di gioco della squadra per evitare di confondersi con i compagni che sono sul campo.
- 5 In particolare, è necessario osservare le seguenti norme: i dirigenti, i tecnici e i giocatori di riserva devono stare nella panchina o nel posto loro assegnato. Dovendo entrare in campo, si avvicineranno ai bordi del terreno di gioco per effettuare la sostituzione volante.
- 6 I giocatori di riserva possono riscaldarsi nel corso della gara se l'impianto ha lo spazio a ciò appositamente destinato; al momento di entrare in campo devono stare pronti nella "zona di sostituzione" secondo le modalità prescritte dal Regolamento Tecnico.

## **Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010**

### **Art. 33 Provvedimenti disciplinari prima dell'inizio della gara**

- 1 Qualora lo ritenga necessario l'arbitro, o il primo arbitro, può assumere, anche su segnalazione del suo collaboratore ufficiale, dei provvedimenti disciplinari nei confronti dei giocatori, dei dirigenti e dei tecnici partecipanti alla gara anche prima del suo inizio. In particolare in questa occasione possono essere comminate, in base alla gravità del fatto, l'ammonizione o l'esclusione dalla partecipazione alla gara che equivale all'espulsione.
- 2 Se questo tipo di espulsione avviene in una gara in cui il giocatore espulso è inserito nell'elenco tra i primi 5 che devono scendere in campo, lo stesso va sostituito da uno dei giocatori di riserva.
- 3 In ogni caso non è comunque possibile reintegrare nell'elenco un giocatore espulso prima dell'inizio della gara.

### **Art. 34 Sostituzioni dei giocatori**

- 1 Ogni squadra potrà effettuare sostituzioni "volanti", in numero illimitato, durante l'intera durata della gara tra coloro che risultano iscritti nell'elenco consegnato all'arbitro prima della gara. La sostituzione del portiere dovrà avvenire a gioco fermo.
- 2 I giocatori espulsi definitivamente non possono in alcun modo essere sostituiti.
- 3 Il giocatore colpito dalla sanzione dell'espulsione temporanea può essere sostituito soltanto allo scadere della stessa.

### **Art. 35 Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea**

- 1 Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (3) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.
- 2 Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (3) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

### **Art. 33 Time-out**

- 1 Ogni squadra, per ciascuno dei due tempi di gioco, può chiedere una sospensione della durata di 1 minuto ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra.

### **Art. 34 Squalifiche automatiche**

- 1 I giocatori espulsi debbono comunque ritenersi squalificati per almeno una giornata effettiva di gara, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo giudicante, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva.

### **Art. 35 Squalifiche per somma di ammonizioni**

- 1 Ai giocatori che abbiano ricevuto, anche nel corso di gare di categorie diverse, tre ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara. A tal proposito il cartellino azzurro comporta il computo di due ammonizioni.
- 2 La squalifica per somma di ammonizioni, deve sempre avvenire tramite la declaratoria dell'organo giudicante competente su apposito comunicato da parte.

## **Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior** **Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010**

- 3 La squalifica per somma di ammonizioni va scontata nella categoria per la quale si è ricevuta l'ammonizione o la sanzione che ha fatto scattare la squalifica stessa.

### **Art. 36      Modalità per i tiri di rigori per determinare la squadra vincitrice - (Sistema veloce)**

- 1 Se alla fine dei due tempi di gioco le squadre fossero in parità, la vincitrice verrà designata coi tiri di rigore col sistema veloce: prima una serie di cinque, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.
- 2 Ai tiri di rigore sono ammessi tutti i giocatori iscritti in distinta, con esclusione di quelli espulsi.
- 3 Durante l'esecuzione dei rigori qualunque giocatore può scambiare il ruolo con il portiere della propria squadra.
- 4 Se, al termine della gara e prima dell'inizio dei tiri di rigore, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria, deve comunicare al direttore di gara se:
  - a) intende ridurre il numero dei giocatori per eguagliarlo all'altra squadra; al capitano spetta il compito di comunicare all'arbitro il nome e il numero di ciascun calciatore eventualmente escluso dai rigori;
  - b) non intende ridurre il numero dei calciatori; in questo caso la squadra con il maggior numero di atleti utilizzerà i giocatori come stabilito al precedente comma 2.
- 5 Il "sistema veloce" prevede le seguenti procedure:
  - a) al fischio finale tutti i giocatori delle due squadre si recheranno nella metà campo opposta a quella dove si devono battere i rigori;
  - b) l'arbitro, assieme ai due portieri, si reca alla porta dove si devono battere i rigori; tale porta viene individuata all'inizio della gara al momento del sorteggio;
  - c) batte per prima i rigori la squadra che ha perso il sorteggio di inizio partita;
  - d) i giocatori delle due squadre si avvicineranno al dischetto in maniera veloce senza preavvertire l'arbitro del turno di tiro; l'arbitro, peraltro, andrà, via via, segnando i numeri dei giocatori che tirano i rigori;
  - e) se prima che entrambe le squadre abbiano battuto cinque tiri, una delle due avrà segnato più reti di quante potrebbe segnare l'altra, qualora completasse la propria serie di cinque, l'esecuzione dei tiri deve cessare;
  - f) se al termine della serie di cinque calci di rigore permanesse ancora la parità, si procederà a tirare i rigori ad oltranza fino a quando, a parità di tiri eseguiti, una delle due squadre non si venga a trovare in vantaggio;
  - g) ciascun giocatore può battere soltanto uno dei rigori della prima serie di cinque; se si prosegue ad oltranza ciascun giocatore, compresi quelli che hanno tirato uno dei rigori della prima serie, può tirare un'altra volta soltanto dopo che tutti i suoi compagni, ivi compreso il portiere, abbiano effettuato un tiro.
- 6 Non è possibile proporre reclamo nel caso in cui la procedura dell'effettuazione dei calci di rigore sia stata effettuata diversamente da come previsto.

### **Art. 37      Gare ad eliminataria diretta col sistema tradizionale**

1. Nelle manifestazioni nelle quali viene applicata la regola di cui al precedente articolo 21, per designare la squadra vincitrice della gara nei turni ad eliminataria diretta o nelle finali si utilizza uno dei seguenti sistemi, secondo quanto stabilito dal Regolamento della manifestazione stessa:
  - a) tiro dei rigori col "sistema veloce" di cui al precedente art. 22;
  - b) disputa di 2 tempi supplementari la cui durata, rapportata a quella dei tempi normali, è stabilita dal Regolamento della manifestazione, senza intervallo tra gli stessi. Vince la gara la squadra che segna più reti nel corso dei tempi supplementari. In caso di ulteriore parità la squadra vincitrice viene designata mediante il tiro dei rigori col "sistema normale" di cui al successivo art. 24.

## **Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior** **Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010**

### **Art. 38 Risultato tecnico e ripetizione di una gara**

- 1 Per l'omologazione delle gare è necessario verificare:
  - il numero degli atleti partecipanti alla gara, ivi comprese le riserve;
  - la durata dei tempi di gioco, verificando a tal proposito l'orario di inizio e quello di chiusura della gara, il periodo dell'intervallo, i minuti di recupero e quelli utilizzati per i time-out;
  - la regolare registrazione delle reti segnate da parte di ciascuna squadra;
  - la regolare assunzione dei provvedimenti disciplinari, con particolare attenzione a quelli che sommati comportano l'assunzione della sanzione superiore (ad es. doppia ammonizione, oppure ammonizione ed espulsione temporanea);
  - la regolarità dell'operazione dei tiri di rigore se previsti ed effettuati.
- 2 La perdita della gara deliberata dagli Organi giudicanti è determinata col punteggio di 0-6.
- 3 Il punteggio ottenuto come risultato tecnico va conteggiato nei gol realizzati della classifica generale.
- 4 Qualora una gara sospesa dovesse essere recuperata, la stessa inizierà ex novo, dal punteggio di 0-0.

### **Art. 39 Modalità per la compilazione delle classifiche**

- 1 Per ogni gara vengono assegnati i seguenti punti validi per la classifica:
  - 3 punti alla squadra che vince la gara sul campo;
  - 2 punti alla squadra che vince la gara coi rigori;
  - 1 punto alla squadra che perde la gara coi rigori;
  - 0 punti alla squadra che perde la gara sul campo.
- 2 Nelle gare che prevedono anche il pareggio sul campo (cfr. art. 21, comma 3), si assegneranno i seguenti punti validi per la classifica:
  - 3 punti alla squadra che vince la partita;
  - 1 punto ad entrambe le squadre in caso di pareggio;
  - 0 punti alla squadra che perde la partita.
- 3 Nelle gare ad eliminazione diretta passa il turno la squadra che vince la gara a prescindere dalle modalità con cui la vittoria è stata conseguita (vittoria sul campo, vittoria ai rigori col "sistema veloce", vittoria col golden gol, vittoria dopo i tempi supplementari, vittoria ai rigori col sistema normale).

### **Art. 40 Modalità per la compilazione della classifica avulsa**

- 1 Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.
- 2 Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
  - a) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
  - b) differenza reti nella classifica avulsa;
  - c) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
  - d) minor numero di punti disciplina (Tabella A - Classifica "Fair play");
  - e) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
  - f) differenza reti nell'intera manifestazione;
  - g) maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
  - h) sorteggio.
- 1 Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore (cfr. "sistema veloce") le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.



**Centro Sportivo Italiano** *Comitato Provinciale Pesaro-Urbino*  
via Arco d' Augusto 39 - 61032 FANO (PU) Tel. e Fax 0721-801294  
E-mail: csifano@tin.it **Sito Internet:** www.csifano.it **Cell.:** 338-7525391  
**Apertura sede:** lun., merc., ven. dalle 18 alle 19.15

## **Campionato Calcio a 5 Junior e Top Junior Fase provinciale Finali nazionali CSI 2010**

**Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore (cfr. “sistema veloce”) le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno**

### **TESSERAMENTO**

- 1 Fatte salvo quanto previsto dalle “Norme per la partecipazione all’attività del CSI degli atleti tesserati con altra Federazione Sportiva Nazionale”, tutti gli atleti devono essere tesserati al CSI entro il 28 febbraio 2010.
- 2 Inoltre le Società sportive possono integrare ulteriori atleti nel proprio organico tesserando gli stessi entro l’inizio della fase regionale e comunque non oltre il 20 maggio, nella misura di seguito indicata:
  - Calcio a 5: numero massimo di 2 atleti;

Gli atleti integrati entro le date stabilite dal precedente comma, possono essere utilizzati anche nella fase locale dei Campionati nazionali.